**Abstração**: Quando a pessoa não quer ou não precisa instanciar um objeto com o tipo específico. Exemplo: Classe Animal.

* Não pode instanciar uma classe abstrata
* Pode ser criado métodos abstratos. ELE NÃO IRÁ POSSUIR CORPO E A CLASSE QUE FOR **EXTENDER** IRÁ, OBRIGATORIAMENTE, SUBSCREVER O DETERMINADO MÉTODO.
* Os métodos comuns não têm essa obrigatoriedade.

**Interface**: São classe abstrata sem variáveis e só com métodos abstratos.